



Carlos Benito Santiago Portas

Nacionalidad: Española **Fecha de nacimiento:** 22/10/1998

✉ **Dirección de correo electrónico:** cbsp8778@gmail.com

🌐 **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/carlos-benito-santiago-portas-76a3351a2/>

🌐 **Sitio web:** <https://carlosbsp.com/>

SOBRE MÍ

Soy ingeniero multimedia y actualmente trabajo como ingeniero software en Unit4, en la posición de back-end developer en aplicaciones ERP. Me interesan todos los ámbitos que rodean a la creación de proyectos multimedia, especialmente la programación y el diseño.

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

Ingeniería Multimedia

Universidad de Alicante [08/2016 – 05/2021]

Sitio web: <https://www.ua.es/>

He realizado el itinerario de creación y entretenimiento digital, cuya especialización son los videojuegos, el 3D y la postproducción.

Sin embargo, a lo largo de la carrera he realizado otros proyectos en los que he aprendido de todos los ámbitos de la multimedia: aplicaciones de escritorio y móviles (Java/C++/C#), webs (PHP/JS/html/CSS), animación (Blender/3dMax), videojuegos (OpenGL/SFML/Unity) y postproducción (Photoshop/Premiere).

EXPERIENCIA LABORAL

Estudiante en prácticas

Coodex marketing [09/2019 – 02/2020]

Población: Alicante | País: España

Programación y gestión de sitios web utilizando tecnologías como Wordpress, WooCommerce, Prestashop, Amazon seller central... y usando lenguajes como JavaScript, PHP, SQL...

Desarrollador de software

Capgemini [01/2021 – 31/05/2022]

Población: Murcia | País: España

Desarrollo de aplicaciones como full stack en un proyecto francés. Frontend con Angular y backend con Java Spring MVC. He realizado desarrollos completos, desde las llamadas del frontend (TS/html) y el estilo para que se ajuste al modelo del cliente (SCSS y Bootstrap), hasta la creación de los servicios (probados con Postman) y sus tests (JUnit/Mockito).

Cabe destacar que dichos servicios acceden a una base de datos PostgreSQL, que también he realizado tareas de documentación (Swagger) y linting (ESLint) y que he realizado tareas de seguridad que requerían del uso de JWT y encriptación con Java Security.

Durante ese tiempo recibí una formación básica de francés con la que se me valora como B1, aunque actualmente creo tener un nivel A2.

Desarrollador de software

Unit 4 [01/06/2022 – Actual]

País: España

Durante los primeros meses, además del onboarding, he estado centrado en el mantenimiento de la aplicación principal del ERP de Unit4, haciendo uso de C# y .NET (Visual Studio) junto con SQL (SQL Management Studio).

Más adelante, nuestro equipo cogió el relevo para seguir desarrollando una herramienta de reconocimiento de facturas con Python, TensorFlow y un modelo con Azure Machine Learning.

Unos meses después, comenzamos un proyecto de cero en el que teníamos que integrar una aplicación en el ERP. Nuestra función era crear un intermediario (arquitectura de microservicios) que se encargara de integrar los datos relevantes entre ambas aplicaciones usando las APIs de cada una de ellas. Para ello, también hicimos uso de C# y .NET.

Durante parte de estos meses, también asumí el rol de Scrum Master además de continuar con mis funciones de desarrollador. Debido a la naturaleza internacional de los proyectos, el inglés era el idioma que más usábamos en el equipo.

Por último, también me gustaría destacar el uso de Azure en todos los proyectos y la familiaridad con los métodos de CD y CI, en relación a lo cual completé el curso Microsoft Azure Fundamentals AZ-900.

COMPETENCIAS DE IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): español | gallego

Otro(s) idioma(s):

inglés

COMPRENSIÓN AUDITIVA C1

COMPRENSIÓN LECTORA C1 **EXPRESIÓN ESCRITA** C1

PRODUCCIÓN ORAL C1 **INTERACCIÓN ORAL** C1

francés

COMPRENSIÓN AUDITIVA A2

COMPRENSIÓN LECTORA A2 **EXPRESIÓN ESCRITA** A2

PRODUCCIÓN ORAL A1 **INTERACCIÓN ORAL** A1

Niveles: A1 y A2 (usuario básico), B1 y B2 (usuario independiente), C1 y C2 (usuario competente)